הסבר על הקוד ופערים מול אפיון

כל ההסברים וצילומי המסך רלוונטיים לקוד **לפני** קיצור. ביצענו פעולת קיצור של 23% (התחלנו עם 2,277 שורות והצלחנו לקצר 524 שורות).

ההסברים נשארו אותם הסברים רק שמות הפונקציה השתנו לשמות קיצור.

[מיפוי וקוד עבור אובייקטים כלליים (10) 2](#_Toc84064897)

[מיפוי וקוד עבור אובייקטים לחיצים – קטגוריה חיצוני (12) 14](#_Toc84064898)

[מיפוי וקוד עבור אובייקטים לחיצים – קטגוריה פנימי (9) 15](#_Toc84064899)

[מיפוי וקוד עבור אובייקטים לחיצים – קטגוריה מנוע (15) 16](#_Toc84064900)

**פערים מול אפיון**

לגבי התנהגות הייצוג בעת פתיחת מסך אודות. בעת לחיצה על כפתור אודות מסך אודות מוצג ואז בלחיצה על סגור מסך אודות נסגר. בפרוטוטייפ בגלל מגבלות של ppt לא הצגנו התנהגות זו והחזרנו את המשתמש חזרה אל "מסך הבית". בייצוג החי אנחנו מחזירים את המשתמש חזרה למיקום האחרון שבו היה. בחרנו לא להסתיר את החלקים שנמצאים מאחורי חלונית האודות מכיוון וההתנהגות שאנחנו רוצים לשקף היא "הצגה" ו-"הסתרה" ולא מעבר למסך אחר.

# מיפוי וקוד עבור אובייקטים כלליים (10)

| **אובייקט** | **Instance name** | **מעבר עכבר** | קוד תרחיש | **לחיצת עכבר** | קוד תרחיש |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **חיצוני** | externalTitle  externalTitleObject | שינוי סמן עכבר, הפעלת אלמנטים קשורים והחלפת סגנון טקסט. |  | ביטול פעולות מעבר/לחיצה על עכבר, שינוי אייקון מנעול, הפעלת אלמנטים קשורים והחלפת סגנון טקסט לאלמנטים שיכולים להיות לחיצים לאחר בחירה זו. הוספת ליסנרים לכרטיסיות מידע. |  |
| **פנימי** | InternalTitle  InternalTitleObject | שינוי סמן עכבר, הפעלת אלמנטים קשורים והחלפת סגנון טקסט. |  | ביטול פעולות מעבר/לחיצה על עכבר, שינוי אייקון מנעול, הפעלת אלמנטים קשורים והחלפת סגנון טקסט לאלמנטים שיכולים להיות לחיצים לאחר בחירה זו. הוספת ליסנרים לכרטיסיות מידע. |  |
| **מנוע** | engineTitle  engineTitleObject | שינוי סמן עכבר, הפעלת אלמנטים קשורים והחלפת סגנון טקסט. |  | ביטול פעולות מעבר/לחיצה על עכבר, שינוי אייקון מנעול, הפעלת אלמנטים קשורים והחלפת סגנון טקסט לאלמנטים שיכולים להיות לחיצים לאחר בחירה זו. הוספת ליסנרים לכרטיסיות מידע. |  |
| **צד** | sideHit  sideHitObject | מתוך clickexternalTitleObject() / clickInternalTitle() / clickEngineTitle () הפניה להגדרת status באמצעות סט פונקציות function statusSetA1 עד - function statusSetC5 בהתאמה לסוג הפגיעה/מחיר (1-5) ומיקום החלק (A-C) משם עובר לפונקציה function mouseoverIf() שמבצעת באמצעות תנאים את שורות הקוד המודבקות כאן בצד בהתאמה |  | מתוך clickexternalTitleObject() / clickInternalTitle() / clickEngineTitle () הפניה להגדרת status באמצעות סט פונקציות function status**Click**SetA1 עד - function status**Click**SetC5 בהתאמה לסוג הפגיעה (1-3) ומיקום החלק (A-C) משם עובר לפונקציה function mouseclickIf() שמבצעת באמצעות תנאים את שורות הקוד המודבקות כאן בצד בהתאמה |  |
| **חזית** | frontHit  frontHitObject |
| **אחורית** | backHit  backHitObject |
| **זול / יקר** | expensiveTitle  expensiveTitleObject  cheapTitle  cheapTitleObject | מתוך clickexternalTitleObject() / clickInternalTitle() / clickEngineTitle () הפניה לפונקציה statusSetA4-C5 שמפנה לפונקציה קיימת mouseoverIf שמבצעת הדגשה נדרשת לכותרת יקר / זול ומעלימה את הרכיבים שלא צריכים להופיע. |  | מתוך clickexternalTitleObject() / clickInternalTitle() / clickEngineTitle () הפניה לפונקציה mouseclickPriceByLocationIf. באמצעות "סטטוס מיקום" וסטטוס מתבצעות הפעולה הבאות בהתאמה – ביטול מאזינים, הדגשה של יקר / זול, שינוי צבע כותרות לא לחיצות, הסתרה של רכיבים לא קשורים והפעלה של מאזינים לפעולות שכן ניתן ללחוץ עליהם. |  |
| כאשר מדובר ברמה שלישית (המשתמש לחץ על חיצוני ואז לחץ על חזית ואז מעבר עכבר על זול / יקר) – הפניה לסט פעולות שמבצעות שינוי סטטוס ל-A1a-C3b בהתאמה. משם עובר לפונקציה mouseoverPriceIf |  | כאשר מדובר ברמה שלישית (המשתמש לחץ על חיצוני ואז לחץ על חזית ואז לחיצת עכבר על זול / יקר) – הפניה לסט פעולות שמבצעות שינוי סטטוס ל-A1a-C3b בהתאמה. משם עובר לפונקציה mouseclickPriceIf |  |
| **אודות** | aboutTitel | - | - | מעבר ל-frame מספר 12 (אודות), מבטל פעולות לחיצה/מעבר עכבר ומפעיל את כפתור סגור. |  |
| **מנעול סגור** | lockCloseButton | - | - | מעביר לפונקציה rest() |  |
| **כפתור סגור** | closeButton | - | - | כפתור סגור שולח לפונקציה reset() ואחריה מבצע הפניה לפונקציה clickExternalTitle / clickInternalTitile / clickEngineTitle בהתאמה ואז מעביר לפונקציה sestatusSetClick(). בעצם מה שקורה זה שהמחשב מבצע עבור המשתמש את הפעולה שקדמה ללחיצה על אודות או חלוניות מידע של רכיבי הרכב. בכפתור סגור של חלונית אודות הכנסו תנאים שדרכם אנחנו קובעים איפה המשתמש היה טרם לחיצה על אודות ובעצם מבצעים פעולה של "הצגת אודות" ו-"הסתרת אודות".  *הערה: אנחנו מחזירים את המשתמש למצב של 2 תנאים לחוצים אבל לא מתייחסים למחיר יקר או זול מתוך הנחה שהמשתמש הרגע ביצע את הבחירה ואין לנו הרבה מאוד רכיבים אז אנחנו נותנים לו לבחור רכיב אחר.* |  |

# מיפוי וקוד עבור אובייקטים לחיצים – קטגוריה חיצוני (12)

| **אובייקט** | **Instance name** | **לחיצת עכבר** | קוד תרחיש |
| --- | --- | --- | --- |
| **שמשה קדמית נקודה אדומה** | pointWindshield | הצגה מחדש של חלונית מידע, הצגה של כפתור סגירה, שינוי סימן מנעול, ביטול כל פעולות עכבר / מעבר עכבר והסתרה של אלמנטים שחורגים ממסגרת חלונית המידע |  |
| **שמשה קדמית מסגרת** | headerWindshield |
| **שמשה קדמית טקסט** | textWindshield |
| **מראה צד נקודה אדומה** | pointSideView | מעבר לפריים מתאים, הצגה של כפתור סגירה, שינוי סימן מנעול, ביטול כל פעולות עכבר / מעבר עכבר והסתרה של אלמנטים שחורגים ממסגרת חלונית המידע |  |
| **מראה צד מסגרת** | headerSideView |
| **מראה צד טקסט** | textSideView |
| **צמיג נקודה אדומה** | pointTire |  |
| **צמיג מסגרת** | headerTire |
| **צמיג טקסט** | textTire |
| **לוחית הרישוי נקודה אדומה** | pointLicensePlate |  |
| **לוחית הרישוי מסגרת** | headerLicensePlate |
| **לוחית הרישוי טקסט** | textLicensePlate |

# מיפוי וקוד עבור אובייקטים לחיצים – קטגוריה פנימי (9)

| **אובייקט** | **Instance name** | **לחיצת עכבר** | קוד תרחיש |
| --- | --- | --- | --- |
| **גלגל חלופי נקודה אדומה** | pointSpareTire | מעבר לפריים מתאים, הצגה של כפתור סגירה, שינוי סימן מנעול, ביטול כל פעולות עכבר / מעבר עכבר והסתרה של אלמנטים שחורגים ממסגרת חלונית המידע |  |
| **גלגל חלופי קדמית מסגרת** | headerSpareTire |
| **גלגל חלופי קדמית טקסט** | textSpareTire |
| **מושבי הרכב נקודה אדומה** | pointCarSeats |  |
| **מושבי הרכב מסגרת** | headerCarSeats |
| **מושבי הרכב טקסט** | textCarSeats |
| **מראה פנימית נקודה אדומה** | pointRearviewMirror |  |
| **מראה פנימית מסגרת** | headerRearviewMirror |
| **מראה פנימית טקסט** | textRearviewMirror |

# מיפוי וקוד עבור אובייקטים לחיצים – קטגוריה מנוע (15)

| **אובייקט** | **Instance name** | **לחיצת עכבר** | קוד תרחיש |
| --- | --- | --- | --- |
| **מערכת הדלק נקודה אדומה** | pointFuelSystem | מעבר לפריים מתאים, הצגה של כפתור סגירה, שינוי סימן מנעול, ביטול כל פעולות עכבר / מעבר עכבר והסתרה של אלמנטים שחורגים ממסגרת חלונית המידע |  |
| **מערכת הדלק מסגרת** | headerFuelSystem |
| **מערכת הדלק טקסט** | textFuelSystem |
| **מערכת הפליטה נקודה אדומה** | pointExhaust |  |
| **מערכת הפליטה מסגרת** | headerExhaust |
| **מערכת הפליטה טקסט** | textExhaust |
| **מסנן אויר נקודה אדומה** | pointAirFilter |  |
| **מסנן אויר מסגרת** | headerAirFilter |
| **מסנן אויר טקסט** | textAirFilter |
| **אלטרנטור נקודה אדומה** | pointAlternator |  |
| **אלטרנטור מסגרת** | headerAlternator |
| **אלטרנטור טקסט** | textAlternator |
| **מקרן נקודה אדומה** | pointRadiator |  |
| **מקרן מסגרת** | headerRadiator |
| **מקרן טקסט** | textRadiator |